

JA東京カップ 第31回 東京都5年生サッカー大会 11ブロック大会

◆リーグ戦の趣旨◆

<大会趣旨>

- ・少年サッカーの育成と発展を目指し、特に5年生期における技術、戦術、マナー、そしてサッカーのゲームを楽しみ、愛する心を育てる。
- ・8人制の試合をすることにより、「判断」へのアプローチ場面を多くし、いろいろなポジションを経験しながら個々の「技術」の質を高める。
- ・選手育成を第一と考え、多くの選手に試合経験を与えることとする。

【11ブロック大会要項】

1. 主催

(公財)東京都サッカー協会 東京都少年サッカー連盟

2. 主管

東京都少年サッカー連盟

3. 協賛

東京新聞・東京中日スポーツ

4. 開催期間

ブロック大会 2019年 9月 1日(日)～ 9月15日(日)

5. 試合会場

各市協会および参加チームによる提供(参加チーム協力)
町田市・多摩市・稲城市それぞれ提供の会場で行う。

6. 参加資格

- ・参加チームは、大会実施年度に日本サッカー協会(以下「本協会」)第4種に加盟登録したチーム
- ・小学校5年生主体の16人以上で編成されたチーム。4年生以下の選手を含める場合は選手の健康・体格・体力・技能等を十分に考慮しチームの責任において出場させること。
- ・複数チームエントリーおよび選手の組み替えについては、2019・連盟大会要項『複数チームエントリー規定』および『大会毎の複数チームエントリー細則』に準じる。複数エントリーの場合は全て5年生のみで構成しなければならない。
- ・グラウンド提供から会場運営など、大会運営に協力できるチームであること。
- ・引率指導者は本協会公認コーチ資格(D級指導者以上)を有する2名以上5名以下であること。ベンチ入りする3人目から5人目のうち1名は、メディカルスタッフが入ることができる。メディカルスタッフは選手への指示、指導を行うことはできない。
- ・指導者は指導者証を、メディカルスタッフは承認証を、それぞれ首掛け式カードケースに入れて常時掲示していること。
- ・指導者資格を持つスタッフは、指導者証のみ掲示を行い、メディカル証は掲示しない。
- ・そのチームの第1試合30分前までにメンバー表・選手証(印刷必)と共に指導者全員の資格証を本部に提出する。

7. 試合方法

- ・リーグ戦とトーナメント戦により行われる。各試合は全て3ピリオド制とする。

8. 選手登録

- ・大会参加選手は必ずJFAに選手登録し、所定の登録用紙(メンバー表)に記載をすること。
- ・登録用紙に記載無き選手はメンバー登録は出来ず、試合に出場出来ない。前の試合で退場処分の選手は登録できない。
- ・そのチームとしての選手証のない選手は登録できない。但し登録費送金済で申請確認待ちを証明できる資料が有る場合は役員確認の上登録を認める。
- ・そのチームの第1試合開始30分前までに顔写真貼付の電子選手証(一覧でも可)を印刷したものと、所定の内容が全て記載された登録用紙(メンバー表)を会場本部に提出し、本部担当は内容確認をする。第2試合以降も同様に試合開始10分前の用具チェックまでに登録用紙を本部に提出する。当日の試合終了後登録用紙は本部が回収する。
- ・メンバー登録された選手は試合開始遅くとも10分前までに、用具とともに登録用紙の確認を受けること。
- ・必ず傷害保険(スポーツ安全傷害保険)に加入していること。

9. 選手の移籍と入替え

- ・選手の移籍はブロック大会の期間中であっても、いつでも行うことはできる。
ただし、移籍元のチームで出場実績がある場合は、移籍先のチームでは同じ大会のブロック大会に出場出来ない。
- ・移籍に関しては移籍元及び移籍先のチーム代表者はブロック委員長へ報告すること。
- ・移籍に関する確認および協議期間中は移籍先で試合に参加することはできない。

10. 表彰

- ・1～4位を表彰する
- ・1～3位が中央大会へ出場できる。

11. 大会形式

- (1)リーグ戦とトーナメント戦により行われる。決勝戦のみ5分ハーフの延長戦とする。延長戦については出場選手の出場ピリオド数の制限はなしとする。トーナメント戦の同点の場合は3人によるPK戦とする。3ピリオド目の試合終了時点に出場していた競技者により行われる。
- (2)リーグ戦における順位の設定方法は、
勝利3点、引分1点、敗戦0点の勝点により、勝点の多い順に決定する。なお勝点の合計が同一の場合は、以下の項目に従い順位を決定する。
 - ① 全試合の得失点差(総得点－総失点)
 - ② 全試合の総得点
 - ③ 当該チーム同士の対戦成績(勝敗)
 - ④ ①～③の全項目において同一の場合は、抽選により決定する。
- (3)3ピリオド制の進め方
第1ピリオドと第2ピリオドは同一選手は出場出来ない。第1ピリオド終了後はハーフタイムなしで即全員交代する。第2ピリオド終了後にコイントスを行い、勝った方が第3ピリオドの攻めるゴールを決める。第3ピリオドは登録選手の誰でも出場出来る。主審は第3ピリオド開始から6分経過した時点で試合を止め、ハーフを入替えてキックオフにて再開する。サイドチェンジのタイミングは主審に委ねる。シュートなどゴールに向かうボールについては、その結果を確認してから試合を止める。サイドチェンジ寸前にPKがあった場合はPKが完了してからサイドチェンジする。

12. 競技規則

日本協会「サッカー競技規則」および「8人制サッカー競技規則」に準ずる。ただし、連盟大会要項および各大会で定められた「大会要項細則」が優先する。2018/2019競技規則を基本とし、2019年5月の新ルールは適用しない。

13. 競技会規定

以下の項目については本大会の規定を定める。

(1)競技のフィールド

- ①フィールドの表面は天然芝、人工芝が望ましいが、クレーでも可(ライン表示についてはマーカーコーンの使用可)
- ②フィールドの長さ(タッチライン)は68m、幅(ゴールライン)は50mを基本とし、照度が十分に確保されていること。交代ゾーンとして中央から両側に3mのマークを設ける。
- ③ペナルティエリア等…ペナルティエリア12mペナルティマーク8m、ペナルティアークの半径7m、ゴールエリア4m、センターサークルの半径7m
- ④テクニカルエリアは設置しない。戦術指示はその都度ベンチのただ1名の指導者が伝えることが出来る。
※戦術的指示をする都度指導者の一人は立ち続けることができるが、ベンチから前へ進んでの指示は不可とする。
- ⑤メディカルスタッフは戦術指示をすることは出来ない。指示した場合主審は注意し、繰返したら退席を命ずる。

(2)ボール

各チームから1個ずつ公認検定球を当該試合開始10分前まで(≒選手チェック時)に会場本部に持ち寄る。主審は、0.8気圧を基本として、そのボールにおいて適切な値にて用意する(主審判断)。

(3)競技者及びベンチスタッフの数

- ①8人の競技者(うち1人はゴールキーパー)が試合に出場する。大会登録選手は16人以上とする(内GKは2人以上必須)。
* 一方のチームが8人に満たない場合は試合を開始しない。試合中の負傷者・退場者は即時補充する。
なお、主審の許可を得て、用具を直すまたは負傷の処置で一時的に8人未満の場合はその限りではない。
本項は、早期復帰することが条件となる。復帰の見通しがたたない場合は主審の判断で別の競技者を補充させるよう促すこととし、補充できない場合は競技を終結させる。
- ②試合に出場出来る競技者は試合当日のメンバー表登録者で、人数に制限は設けない。
- ③フィールドプレーヤーは交代ゾーンから自由な交代(3ピリオド目)が出来るが、ゴールキーパーの交代は主審に通知し、試合の停止中に行う。交代要員はユニフォームと異なる色(ビブス等)を着用する。
- ④1, 2ピリオドについては戦略的競技者の交代はできない。(怪我・体調不良など主審が認めた場合を除く)
- ⑤1人の競技者の出場ピリオド数は2までとする。
- ⑥1, 2ピリオドについては競技者を総入れ替える。
※第1, 2ピリオド目の出場競技者を前以って記載した状態でメンバー表を試合前に提出する。
- ⑦試合開始時から試合終了時まで、2人以上5人以内の指導者資格証を掲示して登録用紙に記載されたチーム役員がスタッフとしてベンチにいなければならない。
(例外として、次試合の審判対応準備のための退席により、1名となることは認められる)
* 3人以上5人以内の場合、内1名は指導者資格を持たないメディカル証を掲示した戦術指示をしないスタッフにおいても良い。
* ベンチ入りスタッフは指導者証又はメディカル証をカードケースに入れ試合中常に首にかけて掲示すること。

(4) 競技者の用具(ユニフォーム)

- ①大会実施年度の日本サッカー協会「ユニフォーム規定」に則る。
- ②選手番号は規定(背面:縦25cm-35cm、前面:縦10cm-15cm)サイズを適宜縮小することができる。
- ③番号表示はシャツの背面及び前面とする。ショーツには表示を推奨する。
- ④ユニフォームのメーカーロゴの違い、ソックスのライン数には言及しない。
- ⑤当日の対戦相手とユニフォームの色確認を用具チェック前に行っておくこと。
- ⑥その試合で必ずフィールドプレーヤー(FP)に代わることが決まっている場合においても、シャツ・ショーツ・ソックスはゴールキーパー時にはゴールキーパー用、フィールドプレーヤー時にはフィールドプレーヤー用それぞれのユニフォームを着用しなければならず、且つFP時GK時とも同じ背番号でなければならない。
(11ブロックローカル規定)⇒予期せぬ事態以外でのショーツとソックスがFPと同じ色の着用を認めない。
GK交代時の手続きについてはアディショナルタイムに加算する。
- ⑦怪我・退場等の予期せぬ理由(戦術的理由ではない)で試合の途中からGKとしての登録者がいなくなってしまった場合、競技を続けるためにFP登録者の中から1名GKにあてる。この時はFPの正副いづれかのシャツを着用し、他の競技者との識別をさせる(背番号はその選手の登録番号)。但し、それが相手競技者のシャツの色と重なる場合には、番号・チーム名がない安全なシャツを着用し試合を続けることを認めるが、その場合でも1人で3ピリオド出場になる状態は認められない。
- ⑧予め3人目のゴールキーパーを用意するチームに配慮し、3人目GKのユニフォームは他2人のゴールキーパーと異なる色彩のものでよいが、シャツ・ショーツ・ソックスはH&Aを揃え、且つ他の競技者と区別できる色とする。
更に本人固有の背番号を表示されていなければならない。
- ⑨登録外の選手がベンチ入り(応援のため)することはできない。用具に不備がある場合もベンチ入りする事は出来ない。
- ⑩ユニフォームの選手番号は、選手ごとに都度の試合において固有の番号とし、試合毎に変更することができる。

(5) 審判

試合は1人の主審と1人の補助審判(必須)で運営され、第1,3ピリオドが同じ審判員とし、第2ピリオド目は補助審判と入れ替わる。審判服の着用を必須とする。(黒のハーフパンツ等ではNG)
主審は試合の終了後、速やかにコート本部にて「結果報告書」に得点と懲戒の有無を記し署名してから「審判報告書」を記載提出すること。同じリーググループの他チームスタッフによる審判代行協力は不可とする。

(6) 試合時間

試合時間は36分(1, 2, 3ピリオド各12分)とする。
各ピリオドのインターバルは1・2ピリオド間は1分、2・3ピリオド間はインターバル4分に3分のクーリングブレイクを加え、一律7分間とする。試合時間中の飲水タイムおよびクーリングブレイクは原則行わない。
アディショナルタイム表示はしない。

(7) その他

- ・第2ピリオドと第3ピリオド間のフィールドでは、次の試合のチームの練習のための利用を認める。
- ・運営担当者は当日必要な書類を持参する。「結果報告書」の得点・懲罰は主審が記載署名し、両チームの確認署名を貰う。
- ・運営担当者は空気入れと空気圧計を用意し、審判の用具チェックの補助を行う。用具チェックを代わりに行って良い。
- ・運営担当者はWBGT計を持参し、結果報告書の所定欄にキックオフ時・1,2ピリオド間、2,3ピリオド間のWBGT数値を記載する。
- ・運営担当者がメディカルスタッフのコーチングを確認した際は、補助審判を通して主審に伝えなければならない。
- ・メディカルスタッフのコーチングを注意したり退席させたりする役割は主審とする。
- ・運営担当は観客・指導者・審判等の行き過ぎた言動を別紙「運営からの報告事項」に詳細を記載して競技部および委員長に直接報告(配信)する。

14. 警告・懲罰および再試合など

- (1)ブロック大会期間中に警告を3回受けた選手は、次の1試合は出場停止となる。
ブロック大会全日程終了時点で、累積警告は消滅するものとする。
- (2)ブロック大会において退場、退席を命じられた選手、役員は、その試合の以降の時間帯、および自動的に次の1試合に出場できず、それ以降の処置については少年サッカー連盟 規律フェアプレー委員会において決定する。
競技者が退場を命じられた場合は、その競技者のチームは交代要員の中から競技者を補充する。
主審は競技者が補充されようとしている間は、試合を停止する。
- (3)試合が一方または両方のチームの責任なき事由(天災・悪天候・高気温・施設側または大会運営事由など)により開催不能または終結となった場合は原則「再試合」とする。
⇒再試合の日時・試合会場・審判員・選手登録などは新たに設定することができる。
なお大会本部および当該チーム合意のもと、やむを得ない事情により再試合が不可の場合は次による。
※開催不能の場合または中止の場合 ブロック委員長へ状況を速やかに報告するものとする。
⇒ブロック委員長主導にて役員にて協議し、その後の処置を決定する。
- (4)試合が一方あるいは両方のチームの責任における事由(各資格証、人数、暴力、試合拒否、会場ルール違反など)により開催不能または中止となった場合は以下の対応とする。
 - A.一方のチーム責任による、開催不能もしくは中止の場合
 - ・放棄試合として、不戦敗扱いとする。
 - ・不戦勝チームは勝点3、得点3失点0とし、不戦敗チームは勝点マイナス1、得点0失点3とする。

B.両方のチーム責任による、開催不能もしくは中止の場合

- ・無効試合として、原則「再試合」とする。ただし、大会本部および当該チーム合意のもと、やむを得ない事情により再試合が難しいと判断される場合「引き分け」とする。
- ・両チームともに勝点0、得点0失点0とする。

上記のようなケースが発生した場合、事由内容によっては懲罰が与えられることがある。
重大事由の場合、没収試合として当該チームの全記録を抹消することもある。

- (5) 試合会場本部で判断ができない事象が発生した場合は、速やかにブロック委員長に確認を取ること。
万一、ブロック委員長に連絡が取れない場合は、予定通り試合を行うがブロック委員長預かりとするので、ブロック委員長の判断が決定するまでは、試合後の結果報告書の指導者確認サインは受けないこと。
(ブロック委員長が直接署名を受領)
- (6) 本協会諸規程および本記載事項にない事例に関しては、規律フェアプレー委員会にて決定する。

15. 熱中症対策

日本サッカー協会の「熱中症対策ガイドライン」に従った対応を各会場で行う事を必須とする。

- *WBGT=31°（人工芝は28°）以上となる時刻に、試合を始めない。（キックオフ時間を設定しない。）
やむを得ず行う場合は『JFA熱中症対策<A+B>』を講じた上でCoolingBreakを必ず行う。
- *WBGT=28°（人工芝は25°）以上となる時刻が試合時間に含まれる場合は両ベンチ・補助審運営部分に日影を作り、氷やスポーツドリンク、経口補水液等を用意し、試合にはCoolingBreakを設ける。
- *WBGT=25°（人工芝は22°）以上の場合は飲水タイムを行う（CoolingBreakを行っても良い）
- *中止や延期の判断は試合開始前もしくはハーフタイム時に限る。プレー中の対応・変更はしない。
- *中止や延期の判断は試合前は本部が決定し、試合中は主審が判断し本部と協議の上、前半で試合を終了する。
- *中止した試合はグループ担当と役員が相談の上代替え日を決める。前半で終了した試合の代替えは後半から行う。
- *各グループは試合の度に当日の『本部』の役割を担うものを複数選定する。
- *運営担当者は必ず【黒球式】WBGT計測器を持参する事。11bから幹事チームに貸出したWBGT測定器がその会場に終日設置される場合はそれを利用する事も出来る。（事前に幹事担当者に確認が必要）
- *計測は必ずピッチ上で計測器の黒球が日影にならないよう、選手の身長 $\frac{2}{3}$ 程の高さに設置(吊下げか三脚に固定)する。
(150cm平均と仮定した場合は約100cmの高さ・・・コーナーフラッグの旗の下紐に引っ掛けると約1mになる・・・目安)
- *全ての試合のキックオフ直前とハーフタイム時に計測を行い、運営担当者は結果報告書の指定の欄にキックオフ時とハーフタイム時それぞれのWBGT指数を記載する。
- *主審はWBGT指数に対応した場合、「本部による決定で試合中止」や「試合中選手が熱中症になる可能性が起きたのでハーフタイムで中断し、以降は・・・」等々を審判報告書の『その他の報告事項』欄に記載する。

【参考資料】

- サッカー競技規則 http://www.jfa.jp/documents/pdf/soccer/lawsofthegame_201819.pdf
- 8人制サッカー競技規則 <https://www.jfa.jp/documents/pdf/eight/rules.pdf>
- JFA熱中症対策ガイドライン https://www.jfa.jp/documents/pdf/other/heatstroke_guideline.pdf